

Chapitre 14

Structures algébriques fondamentales

Sommaire

I	Lois de composition interne	328
1	Définition, exemples	328
2	Propriétés des lois de composition interne	328
3	Éléments remarquables de (E, \star)	328
4	Notations additives, multiplicatives	329
5	Étude d'une loi de composition interne	329
II	Groupes	330
1	Structure de groupe	331
2	Sous-groupes	333
3	Morphismes de groupes	336
III	Anneaux et corps	338
1	Structure d'anneau	338
2	Éléments remarquables dans un anneau	340
3	Sous-anneau	342
4	Morphismes d'anneaux	343
5	Corps	343
IV	Étude du groupe symétrique	344
1	Structure de \mathfrak{S}_n	344
2	Décomposition d'une permutation en produit de transpositions	345
3	Signature d'une permutation	346

OBJECTIFS

- ▷ savoir effectuer des calculs dans un groupe, anneau, ou corps
- ▷ savoir démontrer qu'un ensemble est un sous-groupe, un sous-anneau ou un sous-corps
- ▷ savoir décomposer une permutation en produit de transpositions
- ▷ savoir calculer la signature d'une permutation

I — Lois de composition interne

1 Définition, exemples

Définition : Une *loi de composition interne* \star sur un ensemble E est une application de $\star : E \times E \rightarrow E$. On note plutôt $x \star y$ à la place de $\star(x, y)$.

Exemples :

- L'addition est une loi de composition interne sur \mathbf{N} , $(x, y) \in \mathbf{N}^2 \mapsto x + y$.
- La multiplication est une lci sur \mathbf{N} , $(x, y) \in \mathbf{N}^2 \mapsto x \cdot y$.
- L'addition définie par la règle du parallélogramme, est une loi de composition interne sur l'ensemble des vecteurs du plan.
- Le produit vectoriel est une loi de composition interne sur l'ensemble des vecteurs de l'espace.
- La composition des applications de E dans lui-même est une loi de composition interne.
- Dans $\mathcal{P}(E)$, les opérations \cup, \cap, Δ sont des lois de composition interne.

Vocabulaire : Un ensemble E , muni d'une lci \star est appelé un magma.

2 Propriétés des lois de composition interne

Définition : Soit (E, \star) un magma. On dit que \star est

- *associative* si $\forall (x, y, z) \in E^3, x \star (y \star z) = (x \star y) \star z$.
- *commutative* si $\forall (x, y) \in E^2, x \star y = y \star x$.

Exemples :

- dans les ensembles de nombres, $+$ et \times sont commutatives, associatives,
- la composition des applications est associative, mais non commutative en général.
- le produit vectoriel des vecteurs de l'espace n'est pas commutatif ni associatif
- la différence symétrique Δ dans $\mathcal{P}(E)$ est commutative et associative.

3 Éléments remarquables de (E, \star)

3.a Élément neutre

Définition : Un élément e de (E, \star) est dit *élément neutre* pour \star si : $\forall x \in E, x \star e = e \star x = x$

Exemple : \emptyset est élément neutre pour la loi Δ dans $\mathcal{P}(E)$.

Proposition 14.1. — Unicité de l'élément neutre —. Soit (E, \star) un magma. Si E possède un élément neutre, il est unique.

Démonstration ▽

Soit $(e_1, e_2) \in E^2$ un couple d'éléments neutres : $\forall x \in E, \quad x \star e_1 = e_1 \star x = x$ Alors
 $\forall x \in E, \quad x \star e_2 = e_2 \star x = x$

$$e_1 \star e_2 = e_1 \text{ car } e_2 \text{ est neutre à droite}$$

$$e_1 \star e_2 = e_2 \text{ car } e_1 \text{ est neutre à gauche}$$

Finalement $e_1 = e_2$. ▲

3.b Élément symétrique

Définition : Soit (E, \star) un magma associatif. On suppose que E possède un élément neutre e . Soit $x \in E$. On appelle **symétrique** de x tout élément x' de E , tel que $x \star x' = x' \star x = e$.

Proposition 14.2.— Soit (E, \star) un magma associatif. Le symétrique d'un élément x , s'il existe, est unique.

Démonstration ▽

Soit $x \in E$ et (x', x'') un couple d'éléments de E , symétriques de x . Considérons l'élément $y = (x' \star x) \star x''$. Par associativité de \star , on a

$$y = (x' \star x) \star x'' = e \star x'' = x''$$

$$y = x' \star (x \star x'') = x' \star e = x'$$

Il s'ensuit que $x' = x''$. ▲

3.c Itérés d'un élément

Lorsque la loi \star est associative, on peut définir les composés de plusieurs éléments : $x_1 \star x_2 \star \dots \star x_n$. En particulier, en composant un élément avec lui-même, on obtient la définition des

Définition : Itérés d'un élément —. Soit (E, \star) un magma associatif unitaire. Soit $x \in E$. On définit la suite des itérés de x par :

- $x^{*0} = e$,
- Pour tout entier naturel $n \in \mathbf{N}$, $x^{*(n+1)} = x \star x^{*n}$.

Commentaires : en clair x^{*n} est le composé de x par lui-même, n fois : $x^{*n} = \underbrace{x \star \dots \star x}_{n \text{ fois}}$.

4 Notations additives, multiplicatives

La plupart du temps les lci sont notées $+$, \times ou \star . Le tableau suivant précise ces différentes notations :

loi	composé de x et y	élément neutre	symétrique de x	$n^{\text{ième}}$ itéré de x
\star	$x \star y$	e	x' ou $x^{*(-1)}$ est le symétrique de x	$\underbrace{x \star \dots \star x}_{n \text{ fois}} = x^{*n}$
$+$	$x + y$	0_E	$-x$ est l'opposé de x	$\underbrace{x + \dots + x}_{n \text{ fois}} = nx$
\times ou \cdot	$x \times y$	1_E	x^{-1} est l'inverse de x	$\underbrace{x \times \dots \times x}_{n \text{ fois}} = x^n$

Remarque : ce ne sont pas les seules notations possibles, par exemple, la loi de composition des applications de E vers lui-même est noté \circ .

5 Étude d'une loi de composition interne

5.a Plan d'étude

Pour étudier une l.c.i. $\star : E \times E \rightarrow E$, vous devez :

- 0 vérifier qu'il s'agit bien d'une l.c.i. : le composé $x \star y$ de deux éléments de E appartient-il toujours à E ?
- 1 vérifier si \star est commutative (simple);
- 2 vérifier si \star est associative (pas dur);

3] vérifier l'existence d'un élément neutre : s'il existe, il satisfait $\forall x \in E, x \star e = e \star x = x$.

4] déterminer les éléments symétrisables x : ce sont ceux pour lesquels le système d'inconnue $y \in E$

$$\begin{cases} x \star y = e \\ y \star x = e \end{cases}$$

admet une solution.

5] Calcul des itérés d'un élément x . Pour cela

- calculer x^2, x^3 ;
- conjecturer l'expression de x^n en fonction de $n \in \mathbf{N}$;
- démontrer cette relation par récurrence.

5.b Mise en œuvre

Exemple : soit $E = \mathbf{R} \setminus \{1\}$. Étudions les propriétés de la loi \star définie dans E par

$$\forall (x, y) \in E^2, \quad x \star y = x + y - xy.$$

0] Vérifions tout d'abord que \star est une loi de composition interne dans E :

Soit donc $(x, y) \in E^2$, il s'agit de prouver que $x \star y \in E$. Or

$$x \star y = 1 \iff x + y - xy = 1 \iff xy - x - y + 1 = 0 \iff (x - 1)(y - 1) = 0.$$

Comme x et y sont différents de 1, il s'ensuit que $x \star y$ l'est aussi.

De plus, on a aussi obtenu l'expression $x \star y = 1 - (1 - x)(1 - y)$.

1] Clairement, \star est commutative puisque pour tout couple (x, y) d'éléments de E , $x \star y = y \star x$.

2] Étudions l'associativité de \star . Soit $(x, y, z) \in E^3$. On a

$$\begin{aligned} (x \star y) \star z &= 1 - (1 - x \star y)(1 - z) & x \star (y \star z) &= 1 - (1 - x)(1 - y \star z) \\ &= 1 - (1 - x)(1 - y)(1 - z) & &= 1 - (1 - x)(1 - y)(1 - z) \end{aligned}$$

Ainsi, $(x \star y) \star z = x \star (y \star z)$. \star est associative.

3] Étudions l'existence d'un élément neutre. S'il existe, e vérifie que pour tout $x \in E$, $x \star e = x$. Raisonnons par équivalences :

$$x \star e = x \iff x + e - xe = x \iff e(1 - x) = 0 \iff e = 0.$$

Ainsi, $e = 0$ est élément neutre de E pour la loi \star .

4] Déterminons les éléments symétrisables de E . Soit $x \in E$. Raisonnons par équivalences :

$$\begin{cases} x \star y = e \\ y \star x = e \end{cases} \iff x \star y = 0 \iff x + y - xy = 0 \iff y(1 - x) = -x \iff y = \frac{x}{x - 1}$$

Ainsi, tout élément x de E est inversible et $x^{-1} = \frac{x}{x - 1}$.

5] Pour tout $x \in E$, on a $x^{\star 2} = x \star x = 1 - (1 - x)^2$, $x^{\star 3} = 1 - (1 - x^{\star 2})(1 - x) = 1 - (1 - x)^3$. Montrons par récurrence que $\forall n \in \mathbf{N}^*, x^{\star n} = 1 - (1 - x)^n$. En effet, le résultat est évident pour $n = 1$. Soit $n \in \mathbf{N}^*$ tel que $x^{\star n} = 1 - (1 - x)^n$. Alors $x^{\star(n+1)} = x \star x^{\star n} = 1 - (1 - x^{\star n})(1 - x) = 1 - (1 - x)^n(1 - x) = 1 - (1 - x)^{n+1}$. La propriété est donc bien héréditaire.

II — Groupes

Exemple introductif : étude de la loi \circ sur l'ensemble des bijections de $\{1, 2, 3\}$

Notons \mathfrak{S}_3 l'ensemble des **permutations** de $\{1, 2, 3\}$. Comme nous l'avons vu au **Chapitre 11**, \mathfrak{S}_3 est un ensemble fini à $6 = 3!$ éléments. La composition des applications induit une loi de composition interne sur \mathfrak{S}_3 car d'après la **Proposition 6.11**, la composée de deux bijections est une bijection.

D'autre part, nous avons vu que la loi \circ est associative. Afin d'étudier la loi \circ sur \mathfrak{S}_3 , explicitons tout d'abord

l'ensemble \mathfrak{S}_3 . Il est formé des 6 éléments suivants :

$$i = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix} \quad \sigma_1 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 1 \end{pmatrix} \quad \sigma_2 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\tau_1 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \end{pmatrix} \quad \tau_2 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} \quad \tau_3 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

Nous avons ici utilisé une notation spécifique aux permutations. Par exemple τ_1 est la bijection de $\{1, 2, 3\}$ dans lui-même définie par :

$$\begin{aligned} \tau_1(1) &= 1 \\ \tau_1(2) &= 3 \\ \tau_1(3) &= 2. \end{aligned}$$

Nous pouvons alors représenter la loi de composition interne \circ dans le tableau suivant :

\circ	i	σ_1	σ_2	τ_1	τ_2	τ_3
i	i	σ_1	σ_2	τ_1	τ_2	τ_3
σ_1	σ_1	σ_2	i	τ_3	τ_1	τ_2
σ_2	σ_2	i	σ_1	τ_2	τ_3	τ_1
τ_1	τ_1	τ_2	τ_3	i	σ_1	σ_2
τ_2	τ_2	τ_3	τ_1	σ_2	i	σ_1
τ_3	τ_3	τ_1	τ_2	σ_1	σ_2	i

La première observation c'est que i est l'élément neutre pour (\mathfrak{S}_3, \circ) . En effet, les premières ligne et colonne du tableau montrent que pour tout $\sigma \in \mathfrak{S}_3$, $\sigma \circ i = i \circ \sigma = \sigma$.

De plus, on peut remarquer que dans chaque ligne et chaque colonne apparaissent tous les éléments de \mathfrak{S}_3 . Cela signifie que pour toutes permutations $\alpha, \beta \in \mathfrak{S}_3$, les équations :

$$\alpha \circ \sigma = \beta \text{ et } \sigma \circ \alpha = \beta$$

possèdent chacune une unique solution dans \mathfrak{S}_3 . Autrement dit, pour toute permutation $\alpha \in \mathfrak{S}_3$, l'application Φ_α de \mathfrak{S}_3 dans lui-même, qui à $\sigma \in \mathfrak{S}_3$ associe $\Phi_\alpha(\sigma) = \alpha \circ \sigma$ et l'application Φ^α de \mathfrak{S}_3 dans lui-même, qui à $\sigma \in \mathfrak{S}_3$ associe $\Phi^\alpha(\sigma) = \sigma \circ \alpha$ sont bijectives.

En particulier, dans chaque ligne et chaque colonne apparait une fois l'élément neutre. De plus, globalement, on peut observer que les i sont répartis de manière **symétrique** dans le tableau, par rapport à la diagonale. Cela signifie que tout élément possède un élément **symétrique** pour \circ au sens de la définition ci-dessus.

En revanche, le tableau n'est pas globalement symétrique. Ceci «prouve» que la loi \circ n'est pas commutative !

1 Structure de groupe

1.a Définition axiomatique, exemples

Définition : Soit G un ensemble muni d'une loi de composition interne \star . On dit que (G, \star) est un **groupe** si :

- (G_0) \star est une loi de composition interne dans G .
- (G_1) \star est associative.
- (G_2) \star possède un élément neutre.
- (G_3) tout élément possède un symétrique.

Si de plus la loi \star est commutative, on dit que G est **groupe commutatif**, ou **abélien**.

Remarque : l'ensemble vide n'est pas un groupe, car il ne possède pas d'élément neutre. Autrement dit, un groupe n'est jamais vide !

Exemples : \mathfrak{S}_3 est un groupe non commutatif. Vous connaissez d'autres groupes :

- $E = \mathbf{R} \setminus \{1\}$ muni de la loi \star définie dans l'exemple précédent est un groupe abélien.
- $(\mathbf{Z}, +)$, $(\mathbf{Q}, +)$, $(\mathbf{R}, +)$, $(\mathbf{C}, +)$.

- $(\mathbf{Q}^*, \cdot), (\mathbf{R}^*, \cdot), (\mathbf{C}^*, \cdot)$ sont des groupes commutatifs.
- $(\vec{\mathcal{P}}, +)$ et $(\vec{\mathcal{E}}, +)$ sont des groupes commutatifs
- Soit E un ensemble et $\mathfrak{S}(E)$ l'ensemble des bijections de E dans lui-même. $(\mathfrak{S}(E), \circ)$ est un groupe.
- $(\mathcal{P}(E), \Delta)$ est un groupe commutatif.

En revanche, $(\mathbf{N}, +)$ et (\mathbf{R}, \times) ne sont pas des groupes. *Voyez-vous pourquoi ?*

1.b Propriétés fondamentales

Dans la suite du cours, une loi de groupe sera généralement notée \times . Il est important de savoir traduire toutes les propriétés énoncées, en notation \star ou $+$.

Proposition 14.3.— Soit (G, \times) un groupe. Alors

- l'élément neutre 1_G est unique.
- tout élément $x \in G$ admet un unique symétrique (inverse), noté x^{-1} .

Démonstration ▽

(G, \times) est un magma associatif unitaire. ▲

1.c Règles de calcul dans un groupe

Proposition 14.4.— Soit (G, \times) un groupe, $x \in G$. Pour tout couple $(n, m) \in \mathbf{N}^2$ d'entiers naturels, on a :

$$x^n \times x^m = x^{n+m} \text{ et } (x^n)^m = x^{n \times m}$$

Démonstration ▽

Soit $x \in G$ et $n \in \mathbf{N}$ fixés. Nous démontrons ces deux propriétés par récurrence sur m .

- • **Init.** $x^n \times x^0 = x^n$.
- **Hér.** soit $m \in \mathbf{N}$ tel que $x^n \times x^m = x^{n+m}$. Alors $x^n \times x^{m+1} = x^n \times (x^m \times x) = x^{n+m} \times x = x^{n+m+1}$.
- **Ccl.** Ok!!
- • **Init.** $(x^n)^0 = x^n$.
- **Hér.** soit $m \in \mathbf{N}$ tel que $(x^n)^m = x^{n \cdot m}$. Alors $(x^n)^{m+1} = (x^n)^m \times (x^n) = \text{big}(x^{n \cdot m}) \times x^n = x^{n \cdot m + n} = x^{n \cdot (m+1)}$.
- **Ccl.** Ok!! ▲

Comme tout élément du groupe est inversible, nous allons étendre ces relations au cas où les exposants sont des entiers relatifs.

— Pour $n \in \mathbf{N}$, $x^n = \underbrace{x \times \cdots \times x}_{n \text{ fois}}$,

— Pour $n \in \mathbf{Z}^-$, $x^n = (x^{-1})^{|n|}$.

Proposition 14.5.— Soit (G, \times) un groupe. Alors

- $\forall (x, y) \in G^2, (x \times y)^{-1} = y^{-1} \times x^{-1}$
- $\forall x \in G, (x^{-1})^{-1} = x$.

Démonstration ▽

- Soit $(x, y) \in G^2$. Alors

$$\begin{aligned} (x \times y) \times (y^{-1} \times x^{-1}) &= x \times (y \times y^{-1}) \times x^{-1} = x \times 1_G \times x^{-1} = 1_G \\ (y^{-1} \times x^{-1}) \times (x \times y) &= y^{-1} \times (x^{-1} \times x) \times y = y^{-1} \times 1_G \times y = 1_G \end{aligned}$$

Par conséquent, $y^{-1} \times x^{-1}$ est l'inverse de $x \times y$.

- Soit $x \in G$. Alors $x \times x^{-1} = 1_G$ et $x^{-1} \times x = 1_G$: x est bien l'inverse de x^{-1} . ▲

Les deux propositions précédentes s'étendent aux itérés d'exposants des entiers relatifs quelconques :

Théorème 14.6.— Règles de calculs dans un groupe —. Soit (G, \times) un groupe, $(x, y) \in G^2$. Pour tout couple $(n, m) \in \mathbf{Z}^2$ d'entiers relatifs, on a :

- $x^n \star x^m = x^{n+m}$
- $(x^n)^m = x^{n \times m}$.

Attention : lorsque le groupe G n'est pas commutatif, on n'a pas toujours $(x \times y)^n = x^n \times y^n$.

1.d Équations dans un groupe

Le premier intérêt de la notion de groupe est de permettre de former et de résoudre des équations. Plus précisément, soit (G, \times) un groupe, $(a, b) \in G^2$. On peut former deux équations d'inconnue $x \in G$:

$$a \times x = b \quad (E_1)$$

$$x \times a = b \quad (E_2)$$

Proposition 14.7.— Tout élément de G est simplifiable —. Soit (G, \cdot) un groupe. Alors

- $(\forall a \in G), (\forall (x, y) \in G^2), (a \times x = a \times y) \iff (x = y)$
- $(\forall a \in G), (\forall (x, y) \in G^2), (x \times a = y \times a) \iff (x = y)$.

Démonstration ▽

Soit $(a, x, y) \in G^3$, tel que $a \times x = a \times y$. Multiplions à gauche les deux membres de cette égalité par a^{-1} , il vient $a^{-1} \times (a \times x) = a^{-1} \times (a \times y)$. Comme $a^{-1} \times a = 1_G$, il en résulte que $x = y$. De même si $(a, x, y) \in G^3$ vérifie $x \times a = y \times a$. On obtient en multipliant à droite par a^{-1} , que $(x \times a) \times a^{-1} = (y \times a) \times a^{-1}$, c'est-à-dire $x = y$.

Les réciproques sont évidentes. ▲

Proposition 14.8.— Équations dans un groupe —. Soit (G, \cdot) un groupe, $(a, b) \in G^2$.

- L'équation $a \times x = b$ possède une unique solution dans G : $x = a^{-1} \times b$.
- L'équation $x \times a = b$ possède une unique solution dans G : $x = b \times a^{-1}$.

Remarque : Ceci explique pourquoi la table de \mathfrak{S}_3 est si bien remplie ! Il en est donc de même de la table de n'importe quel groupe !

Démonstration ▽

Soit $(a, b) \in G^2$. Pour tout $x \in G$, on a les équivalences :

$$\begin{aligned} a \times x = b &\iff a^{-1} \times a \times x = a^{-1} \times b \iff x = a^{-1} \times b \\ x \times a = b &\iff x \times a \times a^{-1} = b \times a^{-1} \iff x = b \times a^{-1} \end{aligned}$$

▲

Défi ! Soit (G, \times) un magma associatif, non vide, pour lequel chacune des équations (E_1) et (E_2) admette une unique solution.

Montrez que (G, \cdot) est un groupe.

2 Sous-groupes

2.a Définition, caractérisation

Définition : Soit (G, \times) un groupe et H un sous-ensemble de G . On dit que H est un **sous-groupe** de G , et on note $H < G$, si :

- H est stable pour la loi de G : $\forall (x, y) \in H \times H, x \times y \in H$.

- (H, \times) est un groupe.

Exemples : sous-groupes triviaux d'un groupe

si (G, \times) est un groupe $\{1_G\}$ et G sont des sous-groupes de G , dits sous-groupes triviaux.

Commentaires : par définition, une partie H de G est stable pour \times si le produit de deux éléments de H est encore dans H . En ce cas, \times est une loi de composition interne sur H .

Remarque : en tant que partie de G , H «hérite» certaines propriétés de $(G, +)$. Par exemple, la loi \times étant associative sur G , elle l'est *a fortiori* dans H .

En pratique : Pour démontrer qu'une partie H de G est un sous-groupe de G , nous utiliserons **systématiquement** la caractérisation suivante.

Théorème 14.9.— Caractérisation des sous-groupes

Soit (G, \times) un groupe et H un sous-ensemble de G . Alors

$$H \text{ est un sous groupe de } G \text{ si et seulement si } \begin{array}{l} (SG_1) \bullet H \neq \emptyset \\ (SG_2) \bullet \forall (x, y) \in H \times H, x \times y^{-1} \in H \end{array}$$

Remarque : la démonstration qui suit montre que :

- 1_G appartient nécessairement à H et que c'est l'élément neutre de H .
- Pour tout élément $x \in H$, son inverse x^{-1} dans G appartient lui aussi à H et c'est l'inverse de x dans H .

En pratique : Pour démontrer qu'une partie H de G est un sous-groupe,

- (SG_0) $H \subset G$
- (SG_1) $1_G \in H$
- (SG_2) $\forall (x, y) \in H^2, x \times y^{-1} \in H$.

Il est parfois plus commode de scinder la deuxième assertion en deux :

- (SG_0) $H \subset G$
- (SG_1) $1_G \in H$
- (SG'_2) $\forall x \in H, x^{-1} \in H$.
- (SG''_2) $\forall (x, y) \in H^2, x \times y \in H$.

En pratique : on peut aussi utiliser ce théorème pour montrer que (G, \times) est un groupe!! vous essayez de déterminer un groupe (\hat{G}, \times) dont G serait un sous-groupe.

Démonstration ▽

CN On suppose que (H, \times) est un sous-groupe de G . Alors H possède un élément neutre, 1_H , donc $H \neq \emptyset$.

- Soit $x \in H$, alors $1_G \times x = 1_H \times x$, donc $1_H = 1_G$.
- Soit $x \in H$, on note x^{-1} l'inverse de x dans G et x' l'inverse de x dans H , de sorte que $x \times x' = x \times x^{-1} = 1_G$. Comme x est simplifiable, il s'ensuit que $x' = x^{-1}$.
- Soit $(x, y) \in H^2$. Alors $x \in H$ et $y^{-1} \in H$ (d'après ce qui précède). Comme \times est une loi dans H , il en résulte finalement que $x \times y^{-1} \in H$.

CS Montrons que la condition est suffisante. Soit $H \subset G$ une partie de G vérifiant SG_0) et (SG_1) .

- Comme H est non vide, il existe $a \in G$.
- D'après SG_2) $a \times a^{-1} \in H$. Ainsi $1_G \in H$.
- Soit $x \in H$, alors toujours d'après (SG_2) , $1_G \times x^{-1} = x^{-1} \in H$.
- Soit $(x, y) \in H^2$, alors x et y^{-1} appartiennent à H d'après ce qui précède. Par conséquent $x \times y = x \times (y^{-1})^{-1} \in H$. Ceci étant vrai pour tout couple (x, y) , on a établi que H est stable pour la loi \times de G . Reste à prouver que (H, \times) est un groupe.
- La loi \times qui est associative dans G , l'est *a fortiori* dans H .

- De plus, nous venons de démontrer que $1_G \in H$. C'est donc un élément neutre pour (H, \times) , car $\forall x \in H \subset G, x \times 1_G = 1_G \times x = x$.
- Enfin, nous avons vu que pour tout élément x de $H, x^{-1} \in H$, donc x possède un symétrique pour \times .

▲

2.b Exemples de sous-groupes

Nb : comme par définition, un sous-groupe est un groupe, il s'agit aussi d'exemples de groupes!!

On vérifie, à l'aide de la caractérisation des sous-groupes que

1. des sous-groupes additifs $(\mathbf{Z}, +) < (\mathbf{Q}, +) < (\mathbf{R}, +) < (\mathbf{C}, +)$.
2. des sous-groupes multiplicatifs, $(\mathbf{Q}^*, \times) < (\mathbf{R}^*, \times) < (\mathbf{C}^*, \times)$.
3. et d'autres encore, $(\mathbf{R}^{++}, \times) < (\mathbf{R}^*, \times)$. L'ensemble \mathcal{U} des nombres complexes de module 1 est un sous-groupe de (\mathbf{C}^*, \times) .

Exercice : Montrez que l'ensemble \mathbf{U}_n des racines $n^{\text{ièmes}}$ de l'unité est un sous-groupe de \mathcal{U} .

Exercice : Centre d'un groupe

Soit (G, \times) un groupe. On définit le centre de G par

$$Z(G) = \{a \in G \mid \forall x \in G, xa = ax\}$$

Montrez que $Z(G)$ est un sous-groupe de G .

2.c Intersection de sous-groupes

Proposition 14.10.— Soit G un groupe, H, K deux sous-groupes de G . Alors $H \cap K$ est un sous-groupe de G .

Démonstration ▽

Nous utilisons, bien entendu la caractérisation **Théorème 14.9** pour démontrer que $H \cap K$ est un ss-gpe de G . Remarquons tout d'abord que $H \cap K$ est non vide. En effet, H et K étant des sous-groupes de G , ils contiennent nécessairement tous deux l'élément neutre de $G, 1_G$. D'autre part, si $x, y \in H \cap K$, alors $x, y \in H$ et $x, y \in K$, donc (puisque H est un sous-groupe) $x \times y^{-1} \in H$ et de même $x \times y^{-1} \in K$. Il en résulte que $x \times y^{-1} \in H \cap K$. ▲

En général, la réunion de deux sous-groupes n'est pas un sous-groupe. Par exemple, dans le plan vectoriel. Les droites vectorielles engendrées par des vecteurs \vec{u}, \vec{v} non colinéaires forment des sous-groupes. Mais leur réunion, $\mathcal{D}(\vec{u}) \cup \mathcal{D}(\vec{v})$ n'est pas stable pour l'addition. Ce n'est donc certainement pas un sous-groupe!!

À la place de la réunion des sous-groupes H et K , on utilise le produit (ou la somme en notation additive) des H et K , défini dans l'exercice suivant :

Exercice : Produit de deux sous-groupes —. Soit (G, \times) un groupe commutatif, H et K deux sous-groupes de G . On définit $HK = \{hk; h \in H, k \in K\}$.

1. Montrez que HK est un sous-groupe de G contenant H et K .
2. Montrez que HK est le plus petit sous-groupe de G contenant H et K .

Remarque : Lorsque la loi du groupe G est $+$, on définit la somme des sous-groupes H et K par

$$H + K = \{h + k; h \in H, k \in K\},$$

Il s'agit du plus petit sous-groupe de $(G, +)$ contenant H et K .

Lorsque vous serez plus à l'aise avec la structure de groupe, vous pourrez démontrer :

Exercice : Soit G un groupe, H et K deux sous-groupes de G . Alors

$$H \cup K \text{ est un sous-groupe de } G \text{ si et seulement si } (H \subset K) \text{ ou } (K \subset H).$$

2.d Étude des sous-groupes de $(\mathbf{Z}, +)$

Proposition 14.11.— Soit H une partie de \mathbf{Z} .

H est un sous-groupe de \mathbf{Z} si et seulement si il existe $a \in \mathbf{Z}$, tel que $H = a\mathbf{Z}$

Remarque : soit $(a, b) \in \mathbf{Z}^2$ un couple d'entiers relatifs. Alors $a\mathbf{Z} \cap b\mathbf{Z}$ et $a\mathbf{Z} + b\mathbf{Z}$ sont des sous-groupes de \mathbf{Z} . On a déjà établi les égalités suivantes :

$$\begin{aligned} \bullet \quad a\mathbf{Z} + b\mathbf{Z} &= (a \wedge b)\mathbf{Z} \\ \bullet \quad a\mathbf{Z} \cap b\mathbf{Z} &= (a \vee b)\mathbf{Z} \end{aligned}$$

Démonstration ∇

- soit $a \in \mathbf{N}$, on montre aisément à l'aide de la **caractérisation des sous-groupes** que $a\mathbf{Z}$ est bien un sous-groupe de \mathbf{Z} .
- soit H un sous-groupe de \mathbf{Z} . on distingue deux cas, si H est réduit à $\{0\}$, alors $H = 0\mathbf{Z}$. Si H n'est pas réduit à $\{0\}$, $H \cap \mathbf{N}^*$ est non vide. Il possède un plus petit élément. Notons-le a .
 - ▶ il est clair que $a\mathbf{Z} \subset H$.
 - ▶ réciproquement. Soit $n \in H$. Effectuons la division euclidienne de n par a . Il existe un couple (q, r) d'entiers tels que $0 \leq r < a$ et

$$n = aq + r$$

Comme n et aq appartiennent tous deux à H , il découle de la stabilité des sous-groupes par différence que r est aussi élément de H . De l'inégalité $0 \leq r < a$, on déduit alors, grâce à la minimalité de a , que r est nul. Ainsi, $n = aq$ est divisible par a , i.e. $n \in a\mathbf{Z}$.

- ▶ par double-inclusion, on a prouvé que $H = a\mathbf{Z}$. ▲

3 Morphismes de groupes

3.a Définition, exemples

Définition : Soit (G, \times) , (G', \star) deux groupes. On appelle **morphisme de groupe** toute application $f : G \rightarrow G'$ telle que :

$$\forall (x, y) \in G \times G, \quad f(x \times y) = f(x) \star f(y).$$

Commentaires : En clair, un morphisme de groupes, c'est une application **compatible** avec les lois des groupes G et G' .

Exemples :

- L'application $f : t \in \mathbf{R} \mapsto f(t) = e^t \in \mathbf{R}^{+\star}$ vérifie $\forall (s, t) \in \mathbf{R}^2, f(s + t) = f(s) \times f(t)$. C'est donc un morphisme de $(\mathbf{R}, +)$ vers $(\mathbf{R}^{+\star}, \times)$.
- L'application $g : t \in \mathbf{R}^{+\star} \mapsto \ln(t) \in \mathbf{R}$ vérifie $\forall (s, t) \in \mathbf{R}^{+\star 2}, g(s \times t) = g(s) + g(t)$. C'est un morphisme de $(\mathbf{R}^{+\star}, \times)$ vers $(\mathbf{R}, +)$.
- $h : t \mapsto e^{2i\pi t}$ est un morphisme de $(\mathbf{R}, +)$ sur (\mathbf{U}, \times) .

Exercice : Soit (G, \times) un groupe et $a \in G$. Montrez que l'application $f : \mathbf{Z} \rightarrow G$ définie par

$$\forall n \in \mathbf{Z}, \quad f(n) = a^n$$

est un morphisme de $(\mathbf{Z}, +)$ vers (G, \times) . En particulier, si $a \in \mathbf{Z}$, l'application qui à tout entier $n \in \mathbf{Z}$ associe an est un morphisme de \mathbf{Z} dans lui-même.

Vocabulaire :

- Lorsque $G = G'$, un morphisme f de G dans lui-même est aussi appelé un **endomorphisme** de G .

- si de plus $f : G \rightarrow G'$ est bijectif, on dit que f est un **isomorphisme** de groupes. On dit alors que les groupes (G, \cdot) et (G', \star) sont **isomorphes**.
- Si $f : G \rightarrow G$ est un isomorphisme de G sur lui-même, on dit que f est un **automorphisme** de G .

3.b Propriétés des morphismes de groupes

Un morphisme de groupe est totalement compatible avec les lois de groupes :

Proposition 14.12.— Soit (G, \times) et (G', \star) deux groupes et $f : G \rightarrow G'$ un morphisme de groupe. Alors pour tout $(x, y) \in G^2$, on a

$$\begin{array}{ll} \blacksquare f(1_G) = 1_{G'} & \blacksquare f(x \times y) = f(x) \star f(y) \\ \blacksquare f(x^{-1}) = f(x)^{\star(-1)} & \blacksquare f(x \times y^{-1}) = f(x) \star f(y)^{\star(-1)}. \end{array}$$

Démonstration ▽

- Comme f est un morphisme, nous avons $f(1_G) = f(1_G \cdot 1_G) = f(1_G) \star f(1_G)$. D'où $f(1_G) = 1_{G'}$.
- $1_{G'} = f(x \cdot x^{-1}) = f(x) \star f(x^{-1})$ et $1_{G'} = f(x^{-1} \cdot x) = f(x^{-1}) \star f(x)$. D'où $f(x)^{\star(-1)} = f(x^{-1})$.
- $f(x \times y^{-1}) = f(x) \star f(y^{-1}) = f(x) \star f(y)^{\star(-1)}$. ▲

Exemple : si (G, \cdot) est un groupe et $a \in G$ est un élément de G , différent du neutre, les translations φ_a et φ^a ne sont pas des -endo- morphismes de G

Proposition 14.13.— Soit (G, \cdot) , (G', \times) et (G'', \star) trois groupes et $G \xrightarrow{f} G' \xrightarrow{f'} G''$ deux morphismes de groupes. Alors l'application composée $f' \circ f$ est un morphisme de groupe de G vers G'' .

Démonstration ▽

Soit $(x, y) \in G^2$, alors $(f' \circ f)(x \cdot y) = f'(f(x \cdot y)) = f'(f(x) \times f(y)) = f'(f(x)) \star f'(f(y)) = (f' \circ f)(x) \star (f' \circ f)(y)$. ▲

Proposition-Définition 14.14.— **isomorphisme réciproque** —. Soit $f : G \rightarrow G'$ un isomorphisme de groupes. L'application réciproque $f^{-1} : G' \rightarrow G$ est un isomorphisme de G' sur G . On dit que f^{-1} est l'**isomorphisme réciproque** de f .

Démonstration ▽

Soit $\alpha, \beta \in G'$, notons a et b leurs images respectives par f^{-1} . Alors

$$f^{-1}(\alpha \star \beta) = f^{-1}(f(a) \star f(b)) = f^{-1}(f(a \cdot b)) = f^{-1} \circ f(a \cdot b) = a \cdot b = f^{-1}(\alpha) \star f^{-1}(\beta).$$

▲

Exemple :

- Le logarithme $\ln : \mathbf{R}^{+*} \rightarrow \mathbf{R}$ est un isomorphisme de (\mathbf{R}^{+*}, \cdot) sur $(\mathbf{R}, +)$.
- L'exponentielle $\exp : \mathbf{R} \rightarrow \mathbf{R}^{+*}$ est son isomorphisme réciproque.

3.c Image et noyau d'un morphisme de groupes

Théorème-Définition 14.15.— Soit (G, \times) et (G', \star) deux groupes et $f : G \rightarrow G'$ un morphisme de groupes. Alors

- $f(G) = \{f(x) ; x \in G\}$ est un sous-groupe de G' . On l'appelle l'**image** de f . On note

$$\text{Im } f = \{f(x) ; x \in G\}$$

- $\bar{f}^{-1}(\{1_{G'}\}) = \{x \in G ; f(x) = 1_{G'}\}$ est un sous-groupe de G , on l'appelle le **noyau** de f . On note

$$\text{Ker } f = \{x \in G ; f(x) = 1_{G'}\}$$

En pratique : $\text{Ker } f$ est constitué de l'ensemble des antécédents de l'élément neutre de G' par f . Pour déterminer $\text{Ker } f$, vous résolvez dans G l'équation

$$f(x) = 1_{G'}$$

Exemple : Soit $h : t \mapsto e^{2i\pi t}$. On sait que h est un morphisme de $(\mathbf{R}, +)$ sur (\mathbf{U}, \times) . On vérifie aisément que $\text{Ker } h = \mathbf{Z}$.

Théorème 14.16.— Soit (G, \times) et (G', \star) deux groupes et $f : G \rightarrow G'$ un morphisme de groupes. Alors

- | |
|---|
| <ul style="list-style-type: none"> ■ f est surjectif si et seulement si $\text{Im } f = G'$ ■ f est injectif si et seulement si $\text{Ker } f = \{1_G\}$ |
|---|

Remarque : soit $f : G \rightarrow G'$ un morphisme de groupes. $\text{Ker } f$ mesure le défaut d'injectivité. En effet, pour tout couple $(x, y) \in G^2$,

$$\begin{aligned} f(x) = f(y) &\iff f(x) \star f(y)^{-1} = 1_{G'} \iff f(x) \star f(y^{-1}) = 1_{G'} \\ &\iff f(x \times y^{-1}) = 1_{G'} \\ &\iff x \times y^{-1} \in \text{Ker } f. \end{aligned} \tag{14.1}$$

En pratique : pour prouver qu'un morphisme de groupe est injectif, vous vérifiez que son noyau se réduit à l'élément neutre $\text{Ker } f = \{1_G\}$.

Démonstration ∇

Supposons que $\text{Ker } f = \{1_G\}$. On montre que f est injectif. Soit donc $(x, y) \in G^2$ tels que $f(x) = f(y)$. D'après (14.1) il s'ensuit que $x \times y^{-1} \in \text{Ker } f = \{1_G\}$. D'où $x \cdot y^{-1} = 1_G$, c'est-à-dire $x = y$.

Réciproquement, supposons f injectif. Soit $x \in \text{Ker } f$, alors $f(x) = 1_{G'} = f(1_G)$. f étant injectif, on en déduit que $x = 1_G$. ▲

III — Anneaux et corps

1 Structure d'anneau

1.a Définition axiomatique

Définition : Soit A un ensemble muni de deux lois de composition interne, notées $+$ et \times . On dit que $(A, +, \times)$ est un **anneau** si :

- (A1) $(A, +)$ est un **groupe commutatif**. L'élément neutre de $+$ est noté 0_A .
- (A2) la loi \times est **associative**.
- (A3) la loi \times est **distributive par rapport à la loi $+$** , c'est-à-dire :
 $\forall (x, y, z) \in A \times A \times A, x \times (y + z) = x \times y + x \times z$ et $(x + y) \times z = x \times z + y \times z$.
- (A4) la loi \times possède un **élément neutre**, noté 1_A .

Si de plus la loi \times est commutative, on dit que $(A, +, \times)$ est un **anneau commutatif**.

Attention : dans un anneau, tous les éléments ne possèdent pas d'inverses pour \times . Un élément qui possède un inverse pour \cdot sera dit **inversible**.

1.b Exemples

1. $(\mathbf{Z}, +, \times)$, $(\mathbf{Q}, +, \times)$ est un anneau commutatif.
2. $(\mathbf{Q}, +, \times)$, $(\mathbf{R}, +, \times)$, $(\mathbf{C}, +, \times)$ sont des anneaux commutatifs.
3. $(\mathcal{P}(E), \Delta, \cap)$ est un anneau commutatif.

Proposition 14.17.— Soit $(A, +, \times)$ un anneau et X un ensemble non vide. L'ensemble $A^X = \mathcal{F}(X, A)$ est muni de deux lois :

Soit $(f, g) \in A^X \times A^X$, somme et produit de f et g sont définies par

$$f + g : X \rightarrow A \quad \text{et} \quad f \times g : X \rightarrow A$$

$$x \mapsto (f + g)(x) = f(x) + g(x) \quad \text{et} \quad x \mapsto (f \times g)(x) = f(x) \times g(x)$$

Alors $(A^X, +, \times)$ est un anneau. De plus il est commutatif si A l'est.

Démonstration ∇

L'élément neutre pour l'addition est la fonction constante égale à 0_A , l'élément neutre pour la multiplication est la fonction constante égale à 1_A .

L'anneau $(A^X, +, \times)$ est commutatif *si et seulement si* $(A, +, \times)$ l'est.

Exemples : En conséquence de cette proposition, les ensembles $\mathbf{R}^{\mathbf{N}}$ ou $\mathbf{C}^{\mathbf{N}}$ des suites de nombres réels ou complexes forment des anneaux commutatifs, de même que $\mathcal{F}(I, \mathbf{R})$ et $\mathcal{F}(I, \mathbf{C})$.

1.c Règles de calcul dans un anneau

L'exemple type d'anneau commutatif est $(\mathbf{Z}, +, \times)$.

Proposition 14.18.— Règles de calcul dans un anneau

Soit $(A, +, \times)$ un anneau. Pour tous $(a, b, c) \in A^3$ et $m \in \mathbf{Z}$, on a :

i) $a \times 0_A = 0_A \times a = 0_A$	iv) $(-1_A) \times a = a \times (-1_A) = -a$
ii) $(-a) \times b = a \times (-b) = -(a \times b)$	v) $a \times (b - c) = a \times b - a \times c$
iii) $(-a) \times (-b) = a \times b$	vi) $(b - c) \times a = b \times a - c \times a$
vii) $a \times (mb) = (ma) \times b = m(a \times b)$	

Notation : nous avons noté $-a$ l'opposé de a , $a - b$ à la place de $a + (-b)$, et pour tout $m \in \mathbf{Z}$, $m.a$ est le $m^{\text{ième}}$ itéré de a pour $+$.

Démonstration ∇ i) $0_A \times a = (0_A + 0_A) \times a = 0_A \times a + 0_A \times a$. D'où $0_A \times a = 0_A$.

ii) $(-a) \times b + a \times b = (-a + a) \times b = 0_A \times b = 0_A$ et $a \times b + (-a) \times b = 0_A$. D'où $(-a) \times b = -(a \times b)$

▲

1.d Sommes et produits finis

Soit $(A, +, \times)$ un anneau, alors pour toute famille finie a_0, a_1, \dots, a_m d'éléments de A , on pose :

$$a_0 + a_1 + \dots + a_m = \sum_{k=0}^m a_k \quad \text{et} \quad a_0 \times a_1 \times \dots \times a_m = \prod_{k=0}^m a_k.$$

En particulier, on note $m.a = \underbrace{a + \dots + a}_{m \text{ fois}}$ et $a^m = \underbrace{a \times \dots \times a}_{m \text{ fois}}$.

On vérifie par récurrence sur m que :

$$b \times \left(\sum_{k=0}^m a_k \right) = \sum_{k=0}^m b.a_k \quad \text{et} \quad \left(\sum_{k=0}^m a_k \right) \times b = \sum_{k=0}^m a_k \times b.$$

On en déduit que

$$\left(\sum_{j=0}^m a_j \right) \times \left(\sum_{k=0}^n b_k \right) = \sum_{j=0}^m \left(a_j \sum_{k=0}^n b_k \right) = \sum_{j=0}^m \sum_{k=0}^n a_j \times b_k.$$

Proposition 14.19.— Identité géométrique

Soit $(A, +, \times)$ un anneau, a et b deux éléments de A qui commutent, c'est-à-dire $a \times b = b \times a$, alors :

$$\forall n \in \mathbf{N}, \quad a^{n+1} - b^{n+1} = (a - b) \times \sum_{k=0}^n a^{n-k} \times b^k.$$

Démonstration ∇

Soit $n \in \mathbf{N}$. Comme a et b commutent, nous pouvons écrire :

$$\begin{aligned} (a - b) \times \sum_{k=0}^n a^{n-k} \times b^k &= \sum_{k=0}^n [\underbrace{a^{n+1-k} b^k}_{u_k} - \underbrace{a^{n-k} b^{k+1}}_{u_{k+1}}] \\ &= \sum_{k=0}^n [u_k - u_{k+1}] \end{aligned}$$

Le résultat en découle par *télescopage*. ▲

En particulier, comme 1_A commute avec tout élément $a \in A$,

Corollaire 14.20.— Soit $(A, +, \times)$ un anneau, alors

$$\forall a \in A, \forall n \in \mathbf{N}^* \quad 1_A - a^n = (1_A - a) \times \sum_{k=0}^{n-1} a^k = (1_A - a) \times (1_A + a + a^2 + \cdots + a^{n-1}).$$

En particulier, si $(1_A - a)$ est inversible,

$$(1_A + a + a^2 + \cdots + a^{n-1}) = (1_A - a^n) \times (1_A - a)^{-1}.$$

Proposition 14.21.— Formule du binôme dans un anneau

Soit $(A, +, \cdot)$ un anneau, a et b deux éléments de A qui commutent, c'est-à-dire $a \cdot b = b \cdot a$, alors :

$$\forall n \in \mathbf{N}, \quad (a + b)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} a^k b^{n-k}.$$

Démonstration ∇

Il suffit de recopier la preuve donnée dans **R**. On fera particulièrement attention à l'endroit où intervient l'hypothèse de commutativité de a et b . ▲

2 Éléments remarquables dans un anneau

2.a Éléments inversibles

Comme nous l'avons déjà remarqué, dans un anneau tous les éléments ne sont pas inversibles, par exemple dans l'anneau $\mathbf{R}^{\mathbf{R}}$ des fonctions de \mathbf{R} dans \mathbf{R} les éléments inversibles sont simplement les fonctions qui ne prennent jamais la valeur 0. L'inverse d'une telle fonction est $1/f$ bien sûr !

Proposition 14.22.— Soit $(A, +, \times)$ un anneau, on note A^\times l'ensemble des éléments inversibles de A . Alors

$$(A^\times, \times) \text{ est un groupe.}$$

Exemples :

- $\mathbf{Z}^\times = \{-1, +1\}$.

- $\mathbf{R}^\times = \mathbf{R}^*$.

Démonstration ▽

- On sait déjà que la loi \times est une loi de composition interne dans A^\times car le produit de deux éléments inversibles de A est aussi inversible.
- De plus, \times est associative dans A *fortiori*, \times est associative dans A^\times .
- de même, \times possède un élément neutre : 1_A . Cet élément est inversible et il s'agit d'un élément neutre dans A^\times .
- Finalement, montrons que tout élément de A^\times possède un inverse dans A^\times .
Soit donc $a \in A^\times$, alors $a \times a^{-1} = a^{-1} \times a = 1_A$, ce qui prouve que a^{-1} est inversible et $(a^{-1})^{-1} = a$.

▲

2.b Diviseurs de zéro

Dans un anneau comme dans \mathbf{Z} , si $b = 0$ ou $a = 0$, alors $a.b = 0$. La réciproque est fautive dans un anneau quelconque comme le montre le contre-exemple suivant :

Soit A l'anneau des fonctions de \mathbf{R} dans \mathbf{R} . Soient a la fonction définie par $\forall x \in \mathbf{R}, a(x) = x + |x|$, et b la fonction définie par $b(x) = x - |x|$. Il est clair que ni a ni b ne sont nuls (c'est-à-dire constamment égale à zéro). Pourtant le produit $a \times b$ est nul!!

Définition : Soit $(A, +, \times)$ un anneau non réduit à $\{0_A\}$. Soit $a \in A \setminus \{0_A\}$. On dit que a est un **diviseur de zéro** s'il existe $b \in A \setminus \{0_A\}$, tel que $a \times b = 0_A$.

Remarque : Un diviseur de zéro est non-inversible.

Ceci conduit à poser la définition suivante :

Définition : Soit $(A, +, \times)$ un anneau non réduit à $\{0_A\}$. On dit que A est **intègre** s'il n'a pas de diviseurs de zéro. Autrement dit, A est intègre si :

$$\forall (a, b) \in A \times A, \quad a \times b = 0 \Rightarrow (a = 0) \text{ ou } (b = 0).$$

Exercice : L'anneau $(\mathbf{C}^{\mathbf{N}}, +, \times)$ des suites de nombres complexes est-il intègre ?

2.c Éléments nilpotents et idempotents

Définition : Un élément $a \in A$ est dit **idempotent** si $a^2 = a$.

Exemple : Dans un anneau intègre, seuls 0 et 1 sont idempotents.

Définition : Un élément $a \in A$ est dit **nilpotent** s'il existe $n \in \mathbf{N}^*$ tel que $a^n = 0_A$.

Exemple : Dans un anneau intègre, seul 0 est nilpotent.

Exercice : Soit $(A, +, \times)$ un anneau vérifiant la propriété universelle $\forall x \in A, x^2 = x$.

1. Montrez que $\forall x \in A, 2.x = 0$
2. Montrez que A est commutatif.

Exercice : Soit $(A, +, \times)$ un anneau. Montrez que si $a \in A$ est nilpotent, alors $1_A - a$ est inversible.

Solution ▽

Soit $n \in \mathbf{N}^*$ tel que $a^n = 0_A$. Comme 1_A et a commutent, l'**identité géométrique** s'applique. Il en découle que

$$\begin{aligned} 1_A &= 1_A - a^n = (1_A - a) \times \sum_{k=0}^{n-1} a^k \\ &= \sum_{k=0}^{n-1} a^k \times (1_A - a) \end{aligned}$$

Ainsi, $1_A - a$ est inversible et $(1_A - a)^{-1} = \sum_{k=0}^{n-1} a^k$.

▲

3 Sous-anneau

Définition : Soit $(A, +, \times)$ un anneau et B une partie de A . On dit que B est un **sous-anneau** de $(A, +, \times)$ si :

1. $1_A \in B$,
2. $\forall (a, b) \in B \times B, a + b \in B$ (stabilité pour la loi $+$)
3. $\forall (a, b) \in B \times B, a \times b \in B$ (stabilité pour la loi \cdot)
4. muni de ces lois de composition interne, $(B, +, \times)$ est un anneau.

Théorème 14.23.— Caractérisation des sous-anneaux —. Soit $(A, +, \times)$ un anneau et B une partie de A . Alors

- B est un sous-anneau de A si et seulement si
- (SA1) $1_A \in B$
 - (SA2) $\forall (a, b) \in B \times B, a - b \in B$.
 - (SA3) $\forall (a, b) \in B \times B, a \times b \in B$

En pratique : Pour démontrer qu'une partie B de A est un sous-anneau, vous utilisez systématiquement la caractérisation.

Exercice : Anneau des entiers de Gauss —. On note $\mathbf{Z}[i] = \{a + ib; (a, b) \in \mathbf{Z}^2\}$.

1. Montrez que $\mathbf{Z}[i]$ est un sous-anneau de \mathbf{C} .
2. Montrez que les seuls éléments inversibles de $\mathbf{Z}[i]$ sont $1, -1, i$ et $-i$.

Solution ∇

1. Pour démontrer que $\mathbf{Z}[i]$ est un sous-anneau de \mathbf{C} , nous utilisons la caractérisation des sous-anneaux

■ $1 = 1 + i0 \in \mathbf{Z}[i]$.

■ Soit $z = a + ib$ et $z' = a' + ib'$ deux éléments de $\mathbf{Z}[i]$ (i.e. $a, a', b, b' \in \mathbf{Z}$). Alors

$$z - z' = (a + ib) - (a' + ib') = (a - a') + i(b - b') \in \mathbf{Z}[i]$$

$$z \times z' = (a + ib) \times (a' + ib') = (aa' - bb') + i(ab' + a'b) \in \mathbf{Z}[i]$$

2. Pour déterminer l'ensemble des éléments inversibles de $\mathbf{Z}[i]$, procédons par analyse-synthèse :

• **Analyse :** soit $z = a + ib \in \mathbf{Z}[i]$ un élément inversible. Il existe donc $w = c + id \in \mathbf{Z}[i]$ tel que

$$(a + ib) \times (c + id) = 1$$

En prenant les modules au carré des deux membres de cette égalité, il vient

$$(a^2 + b^2) \times (c^2 + d^2) = 1$$

Comme les deux facteurs ci-dessus sont des entiers naturels, il en résulte que nécessairement, $a^2 + b^2 = 1$, ce qui revient à dire que

▶ soit $a^2 = 1$ et $b = 0$, et dans ce cas $z = \pm 1$

▶ soit $a = 0$ et $b^2 = 1$, et dans ce cas, $z = \pm i$.

Finalement $(\mathbf{Z}[i])^\times \subset \{\pm 1, \pm i\}$.

• **Synthèse :** on vérifie aisément que $1, -1, i$ et $-i$ sont inversibles.

• **Conclusion :** le groupe des éléments inversibles de $\mathbf{Z}[i]$ est

$$(\mathbf{Z}[i])^\times = \{\pm 1, \pm i\}$$



4 Morphismes d'anneaux

Définition : Soient $(A, +, \times)$ et (A', \perp, \star) deux anneaux. On appelle **morphisme d'anneaux** toute application $f : A \rightarrow A'$ telle que :

$$\begin{aligned} \bullet \quad & \forall (x, y) \in A \times A, \quad f(x + y) = f(x) \perp f(y). \\ \bullet \quad & \forall (x, y) \in A \times A, \quad f(x \times y) = f(x) \star f(y). \\ \bullet \quad & f(1_A) = 1_{A'} \end{aligned}$$

Commentaires : en clair, un morphisme d'anneaux est une application entre deux anneaux, compatible avec leurs structures algébriques respectives. En particulier, un morphisme d'anneaux est un morphisme de groupes de $(A, +)$ dans (A', \perp)

Exemple : l'application $z \mapsto \bar{z}$ est un (auto-)morphisme de $(\mathbf{C}, +, \times)$ dans lui-même.

Exercice : Eléments inversibles de $\mathbf{Z}[\sqrt{2}] = \{a + b\sqrt{2}; (a, b) \in \mathbf{Z}^2\}$.

1. Soit $\mathbf{Z}[\sqrt{2}] = \{a + b\sqrt{2}; (a, b) \in \mathbf{Z}^2\}$. Montrez que $\mathbf{Z}[\sqrt{2}]$ est un sous-anneau de \mathbf{R} .
2. On considère l'application $\varphi : \mathbf{Z}[\sqrt{2}] \rightarrow \mathbf{Z}[\sqrt{2}]$ définie par

$$\forall (a, b) \in \mathbf{Z}^2, \quad \varphi(a + b\sqrt{2}) = a - b\sqrt{2}$$

Montrez que φ est un automorphisme de $\mathbf{Z}[\sqrt{2}]$.

3. Pour tout $x \in \mathbf{Z}[\sqrt{2}]$, on pose $N(x) = x\varphi(x)$. Montrez que N est un morphisme multiplicatif de $\mathbf{Z}[\sqrt{2}]$ dans \mathbf{Z} .
4. En déduire qu'un élément $x \in \mathbf{Z}[\sqrt{2}]$ est inversible *si et seulement si* $N(x) = \pm 1$. Donnez des exemples d'éléments inversibles de $\mathbf{Z}[\sqrt{2}]$.

5 Corps

Définition : Soit \mathbf{K} un ensemble muni de deux lois de composition interne $+$ et \times . On dit que $(\mathbf{K}, +, \times)$ est un corps si

1. $(\mathbf{K}, +, \times)$ est un anneau commutatif non réduit à $\{0\}$,
2. $\mathbf{K}^\times = \mathbf{K} \setminus \{0\}$, c'est-à-dire que tout élément non nul est inversible.

Exemples : $(\mathbf{Q}, +, \times)$, $(\mathbf{R}, +, \times)$, $(\mathbf{C}, +, \times)$ sont des corps, $(\mathbf{Z}, +, \times)$ n'est pas un corps.

Notation : comme d'habitude, on note $\mathbf{K} \setminus \{0\} = \mathbf{K}^\times$.

Remarque : Comme un diviseur de zéro est non nul et non-inversible, dans un corps il n'y a pas de diviseurs de zéro. Autrement dit tout corps est un anneau intègre.

Définition : On appelle **sous-corps** d'un corps $(\mathbf{K}, +, \times)$ toute partie \mathbf{L} de \mathbf{K} , stable par $+$ et \times qui, munie des lois induites par $+$ et \times est un corps.

Proposition 14.24. — Caractérisation des sous-corps —. Soit $(\mathbf{K}, +, \times)$ un corps et \mathbf{L} une partie de \mathbf{K} , non réduite à $\{0\}$.

- $$\mathbf{L} \text{ est un sous-corps de } \mathbf{K} \text{ si et seulement si } \begin{aligned} \bullet \quad & (SC1) \quad 1_{\mathbf{K}} \in \mathbf{L} \\ \bullet \quad & (SC2) \quad \forall (x, y) \in \mathbf{L} \times \mathbf{L}, \quad x - y \in \mathbf{L} \\ \bullet \quad & (SC3) \quad \forall (x, y) \in \mathbf{L} \times \mathbf{L}^\times, \quad x \times y^{-1} \in \mathbf{L} \end{aligned}$$

Exercice : Soit \mathbf{K} et \mathbf{K}' deux corps et $\varphi : \mathbf{K} \rightarrow \mathbf{K}'$ un morphisme d'anneaux. Montrez que

1. φ est injectif.
2. $\forall x \in \mathbf{K}^\times, \varphi(x^{-1}) = (\varphi(x))^{-1}$.

IV Étude du groupe symétrique

Les résultats de cette section seront particulièrement utiles lors de notre étude des déterminants au troisième trimestre.

1 Structure de \mathfrak{S}_n

1.a Définition du groupe symétrique d'ordre n

Définition : Soit $n \in \mathbf{N}^*$, on note \mathfrak{S}_n l'ensemble des permutations de $\llbracket 1, n \rrbracket$.

Comme nous l'avons vu au **Chapitre 11**, \mathfrak{S}_n est un ensemble fini de cardinal $n!$, de plus :

Proposition 14.25.— Soit $n \in \mathbf{N}^*$, (\mathfrak{S}_n, \circ) est un groupe pour la composition des applications, appelé **groupe symétrique**. L'élément neutre est l'application identité.

Démonstration ∇

- la loi \circ est une loi de composition interne de \mathfrak{S}_n car la composée de deux bijections est une bijection.
- la loi \circ est associative
- la loi \circ possède id comme élément neutre
- toute permutation σ de $\llbracket 1, n \rrbracket$ admet pour inverse son application réciproque. ▲

1.b Représentation des permutations

Comme nous l'avons vu dans l'**Exemple introductif**, une permutation $\sigma : \llbracket 1, n \rrbracket \rightarrow \llbracket 1, n \rrbracket$ peut être représentée de la façon suivante :

$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & \cdots & n \\ \sigma(1) & \sigma(2) & \sigma(3) & \cdots & \sigma(n) \end{pmatrix}$$

Exemple : Dans \mathfrak{S}_5 , $\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 5 & 3 & 4 & 2 & 1 \end{pmatrix}$, représente la permutation définie par

$$\sigma(1) = 5, \sigma(2) = 3, \sigma(3) = 4, \sigma(4) = 2, \sigma(5) = 1.$$

En pratique : Cette notation est particulièrement utile pour déterminer la composée de deux permutations :

Exercice : Dans \mathfrak{S}_9 déterminez la composée $\sigma_2 \circ \sigma_1$, lorsque

$$\sigma_1 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 \\ 5 & 2 & 7 & 8 & 3 & 1 & 4 & 6 & 9 \end{pmatrix} \quad \sigma_2 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 \\ 5 & 2 & 9 & 7 & 3 & 4 & 1 & 6 & 8 \end{pmatrix}$$

Solution ∇

On peut présenter le calcul de $\sigma_2 \circ \sigma_1$, sur plusieurs lignes :

$$\begin{array}{cccccccccc} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 & \\ 5 & 2 & 7 & 8 & 3 & 1 & 4 & 6 & 9 & \\ 3 & 2 & 1 & 6 & 9 & 5 & 7 & 4 & 8 & \end{array}$$

▲

1.c Pour $n \geq 3$, \mathfrak{S}_n est non commutatif

Lorsque $n = 1$, \mathfrak{S}_1 est réduit à l'identité, il est donc commutatif!! Lorsque $n = 2$ \mathfrak{S}_2 contient l'identité et la *transposition* $\tau = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$: $\mathfrak{S}_2 = \{id, \tau\}$ est donc aussi abélien. Ce n'est plus le cas, dès que n est supérieur à 3 :

Proposition 14.26.— Soit $n \geq 3$, \mathfrak{S}_n n'est pas commutatif.

Démonstration ∇

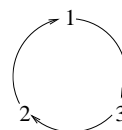
Soient σ_1 et σ_2 les permutations de $\llbracket 1, n \rrbracket$ définies par

$$\sigma_1 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & \cdots & n \\ 1 & 3 & 2 & 4 & \cdots & n \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad \sigma_2 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & \cdots & n \\ 3 & 2 & 1 & 4 & \cdots & n \end{pmatrix}$$

Alors $\sigma_1 \circ \sigma_2(1) = 2$, tandis que $\sigma_2 \circ \sigma_1(1) = 3$. En particulier, $\sigma_1 \circ \sigma_2 \neq \sigma_2 \circ \sigma_1$. ▲

1.d Cycles et transpositions

Considérons la permutation $\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 2 \end{pmatrix}$. L'action de σ peut être aisément visualisée dans le schéma ci-contre.



On dit que σ est une *permutation circulaire*, ou encore un *cycle*. Plus généralement,

Définition : Soit $(n, p) \in \mathbf{N}^2$ tel que $2 \leq p \leq n$. Soit $S = \{a_1, \dots, a_p\}$ une partie de $\llbracket 1, n \rrbracket$ à p éléments. On définit la permutation $c \in \mathfrak{S}_n$ par

$$c(a_1) = a_2, c(a_2) = a_3, \dots, c(a_p) = a_1, \text{ et pour tout } k \notin S, c(k) = k$$

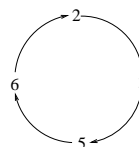
c est appelé un **cycle de longueur p** , et $S = \{a_1, \dots, a_p\}$ est le **support** de c .

Notation : On note simplement $c = (a_1 \ a_2 \ a_3 \ \dots \ a_p)$.

Exemple : dans \mathfrak{S}_6

- $c = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 \\ 1 & 3 & 5 & 4 & 6 & 2 \end{pmatrix}$ est un cycle de longueur 4.

On peut le représenter par le schéma ci-contre :



- $c = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 & 6 & 4 \\ 3 & 6 & 2 & 1 & 5 & 4 \end{pmatrix}$ est un cycle de longueur 5 :

$$c = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 \\ 3 & 6 & 2 & 1 & 5 & 4 \end{pmatrix}$$

Remarques : soit $c = (a_1 \ a_2 \ a_3 \ \dots \ a_p)$ un p -cycle de \mathfrak{S}_n .

1. cette notation de c n'est pas unique, par exemple $c = (a_2 \ a_3 \ \dots \ a_p \ a_1)$!
2. l'inverse de c est donné par $c^{-1} = (a_p \ \dots \ a_3 \ a_2 \ a_1)$
3. deux cycles de supports disjoints commutent.

Définition : Soit $n \in \mathbf{N}^*$, on appelle **transposition** de \mathfrak{S}_n tout cycle de longueur 2.

Notation : On note aussi $\tau_{i,j}$ la transposition $(i \ j)$.

Remarque : la transposition $\tau = (i \ j)$ échange i et j . En particulier $\tau_{i,j} = \tau_{j,i}$ et elle vérifie la fameuse identité canadienne $\tau \circ \tau = id$.

2 Décomposition d'une permutation en produit de transpositions

2.a Décomposition d'un cycle

Soit $c = (a_1 \ a_2 \ a_3 \ \dots \ a_p)$ un p cycle de \mathfrak{S}_n , alors

$$(a_1 \ a_2) \circ (a_1 \ a_2 \ a_3 \ \dots \ a_p) = (a_2 \ a_3 \ \dots \ a_p)$$

En itérant ce procédé, on obtient l'égalité suivante :

$$(a_{p-1} \ a_p) \circ \dots \circ (a_2 \ a_3) \circ (a_1 \ a_2) \circ (a_1 \ a_2 \ a_3 \ \dots \ a_p) = id$$

En composant à gauche par $(a_p \ a_{p-1}), \dots, (a_1 \ a_2)$, on en déduit :

Lemme 14.27.— Soit $c = (a_1 \ a_2 \ a_3 \ \dots \ a_p)$ un p cycle de \mathfrak{S}_n , alors

$$(a_1 \ a_2 \ a_3 \ \dots \ a_p) = (a_1 \ a_2) \circ (a_2 \ a_3) \circ \dots \circ (a_{p-1} \ a_p)$$

2.b Cas général

Théorème 14.28.— Soit $n \in \mathbf{N}^*$.

Toute permutation σ de \mathfrak{S}_n est décomposable en un produit d'au plus $n - 1$ transpositions.

Démonstration ∇

la démonstration sera par récurrence sur $n \in \mathbf{N}^*$.

- **Initialisation** : lorsque $n = 1, 2$, il n'y a rien à faire !
- **Hérédité** : soit $n \geq 1$ tel que toute permutation de $\llbracket 1, n \rrbracket$ se décompose en un produit d'au plus $n - 1$ transpositions. Soit $\sigma \in \mathfrak{S}_{n+1}$ une permutation de $\llbracket 1, n + 1 \rrbracket$. Deux cas se présentent :

◡ **Lucky** si $\sigma(n + 1) = n + 1$.

En ce cas, la restriction de σ à $\llbracket 1, n \rrbracket$ est une permutation de $\llbracket 1, n \rrbracket$. Par hypothèse de récurrence, elle s'écrit comme composée d'au plus $n - 1$ transpositions. Comme σ laisse $n + 1$ invariant, il s'agit en fait d'une décomposition de σ .

◡ **Unlucky** si $\sigma(n + 1) = a \in \llbracket 1, n \rrbracket$.

En ce cas, considérons $\sigma' = (n + 1 \ a) \circ \sigma$. On vérifie immédiatement que σ' est une permutation qui laisse $n + 1$ invariant. D'après le **Lucky case**, σ' s'exprime comme la composée d'au plus $n - 1$ transpositions. En composant à gauche par $(n + 1 \ a)$, on en déduit que σ s'écrit comme le produit d'au plus n transpositions.

Dans tous les cas, σ est décomposable en un produit d'au plus n transpositions.

- **Conclusion** : Par récurrence, nous avons prouvé que toute permutation de $\llbracket 1, n \rrbracket$ se décompose en un produit d'au plus $n - 1$ transpositions. ▲

En pratique : Cette démonstration est constructive : elle fournit un algorithme permettant de décomposer une permutation en produit de transpositions.

2.c Mise en œuvre

Soit σ la permutation de \mathfrak{S}_8 définie par $\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \\ 6 & 3 & 7 & 4 & 8 & 1 & 5 & 2 \end{pmatrix}$ On remet les éléments $1, 2, \dots, n$ dans l'ordre à l'aide de transpositions :

$$\begin{array}{cccccccc}
 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \\
 6 & 3 & 7 & 4 & 8 & 1 & 5 & 2 \\
 6 & 3 & 7 & 4 & 2 & 1 & 5 & 8 \\
 6 & 3 & 5 & 4 & 2 & 1 & 7 & 8 \\
 1 & 3 & 5 & 4 & 2 & 6 & 7 & 8 \\
 1 & 3 & 2 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \\
 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8
 \end{array}
 \begin{array}{l}
 \circlearrowleft \sigma \\
 \circlearrowleft \tau_{2,8} \\
 \circlearrowleft \tau_{5,7} \\
 \circlearrowleft \tau_{1,6} \\
 \circlearrowleft \tau_{2,5} \\
 \circlearrowleft \tau_{2,3}
 \end{array}$$

Ainsi, $\tau_{2,3} \circ \tau_{2,5} \circ \tau_{1,6} \circ \tau_{5,7} \circ \tau_{2,8} \circ \sigma = id$. Par conséquent

$$\sigma = \tau_{2,8} \circ \tau_{5,7} \circ \tau_{1,6} \circ \tau_{2,5} \circ \tau_{2,3}$$

Exercice : Soit $\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \\ 3 & 4 & 7 & 5 & 2 & 1 & 8 & 6 \end{pmatrix}$

1. Décomposez σ en produits de cycles à supports disjoints.
2. Décomposez σ en produits de transpositions.

3 Signature d'une permutation

3.a Nombre d'inversions d'une permutation

Définition : Soit $\sigma \in \mathfrak{S}_n$ une permutation et $(i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2$ tel que $i < j$. On dit que σ réalise une inversion sur le couple (i, j) – ou plus simplement que σ inverse i et j – si $\sigma(i) > \sigma(j)$.

Notation : On note $I(\sigma)$ le nombre d'inversions de σ , i.e. le nombre de couples $(i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2$ tels que $i < j$ et $\sigma(i) > \sigma(j)$.

Exemple : Calculons le nombre d'inversions de $\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 4 & 3 & 1 \end{pmatrix}$.

- le couple $(1, 4)$ est inversé,
- les couples $(2, 3)$ et $(2, 4)$ sont inversés,
- le couple $(3, 4)$ est inversé.

Par suite $I(\sigma) = 4$.

En pratique : pour calculer le nombre d'inversions, vous ajoutez, pour chaque terme de la deuxième ligne, le nombre de valeurs à sa droite qui lui sont strictement inférieures.

Exercice : Déterminez le nombre d'inversions de la permutation : $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 \\ 3 & 8 & 4 & 1 & 5 & 6 & 2 & 9 & 7 \end{pmatrix}$

Solution ▽

$$I(\sigma) = 2 + 6 + 2 + 1 + 1 + 1 = 13. \quad \blacktriangle$$

3.b Signature d'une permutation

Définition : Soit $n \in \mathbf{N}^*$, $\sigma \in \mathfrak{S}_n$. On appelle **signature** de σ le nombre réel $\varepsilon(\sigma) = (-1)^{I(\sigma)}$.

Remarque : $\varepsilon(\sigma) \in \{-1, 1\}$. Son signe dépend de la parité de $I(\sigma)$

Exemples : dans \mathfrak{S}_n

- comme l'identité ne réalise aucune inversion, $\varepsilon(id) = 1$.
- la permutation $\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & \cdots & n \\ n & n-1 & n-2 & \cdots & 1 \end{pmatrix}$ vérifie $I(\sigma) = n-1 + n-2 + \cdots + 1 = \frac{n(n-1)}{2}$ et par conséquent $\varepsilon(\sigma) = (-1)^{\frac{n(n-1)}{2}}$.

Proposition 14.29.— Soit $n \in \mathbf{N}^*$ et $\tau \in \mathfrak{S}_n$ une transposition. Alors

$$\varepsilon(\tau) = -1$$

Démonstration ▽

Soient $n \in \mathbf{N}$, $n \geq 2$, et $(i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2$ tel que $i < j$. Montrons que le nombre d'inversions de la transposition $\tau = (i \ j)$ est $2(j-i) - 1$

$$\tau = \begin{pmatrix} 1 & 2 & \cdots & i & i+1 & \cdots & j-1 & j & \cdots & n \\ 1 & 2 & \cdots & j & i+1 & \cdots & j-1 & i & \cdots & n \end{pmatrix}$$

Par conséquent $I(\tau) = 0 + 0 + \cdots + (j-i) + \underbrace{1 + \cdots + 1}_{j-i-1 \text{ fois}} + 0 + \cdots + 0 = 2(j-i) - 1$.

Ainsi $\varepsilon(\tau) = (-1)^{2(j-i)-1} = -1$. ▲

3.c Propriété fondamentale de la signature

Lemme 14.30.— Soit $n \in \mathbf{N}^*$, pour toute permutation $\sigma \in \mathfrak{S}_n$,

$$\varepsilon(\sigma) = \prod_{1 \leq i < j \leq n} \frac{\sigma(j) - \sigma(i)}{j - i} = \prod_{\{i, j\} \in \mathcal{P}_2(\mathbb{F}_n)} \frac{\sigma(j) - \sigma(i)}{j - i}$$

Démonstration ▽

Soit $\sigma \in \mathfrak{S}_n$. La démonstration sera en trois étapes :

- Notons $P = \prod_{1 \leq i < j \leq n} \frac{\sigma(j) - \sigma(i)}{j - i}$. On montre que $P = \prod_{\{i,j\} \in \mathcal{P}_2(\mathbb{F}_n)} \frac{\sigma(j) - \sigma(i)}{j - i}$.

Comme nous l'avons vu au **Chapitre 11**, l'ensemble des 2-listes strictement croissantes d'entiers entre 1 et n est en bijection avec l'ensemble des paires d'éléments de $\llbracket 1, n \rrbracket$. En clair, l'application

$$\Phi : \begin{array}{ccc} \{(i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2 \mid 1 \leq i < j \leq n\} & \rightarrow & \mathcal{P}_2(\mathbb{F}_n) \\ (i, j) & \mapsto & \{i, j\} \end{array}$$

est bijective. De plus, pour chaque couple (i, j) d'entiers vérifiant $1 \leq i < j \leq n$, on a

$$\frac{\sigma(j) - \sigma(i)}{j - i} = \frac{\sigma(i) - \sigma(j)}{i - j}$$

Par conséquent, ce facteur ne dépend que de la paire $\{i, j\}$, et non du couple. Par conséquent, on a bien

$$\prod_{1 \leq i < j \leq n} \frac{\sigma(j) - \sigma(i)}{j - i} = \prod_{\{i,j\} \in \mathcal{P}_2(\mathbb{F}_n)} \frac{\sigma(j) - \sigma(i)}{j - i}$$

- Calculons la valeur absolue de P :
La permutation $\sigma : \mathbb{F}_n \rightarrow \mathbb{F}_n$ étant bijective, l'application

$$\Psi : \begin{array}{ccc} \mathcal{P}_2(\mathbb{F}_n) & \rightarrow & \mathcal{P}_2(\mathbb{F}_n) \\ \{i, j\} & \mapsto & \{\sigma(i), \sigma(j)\} \end{array}$$

l'est aussi. Par conséquent, le changement d'indice $k = \sigma(i), \ell = \sigma(j)$ donne :

$$\prod_{\{i,j\} \in \mathcal{P}_2(\mathbb{F}_n)} |\sigma(i) - \sigma(j)| = \prod_{\{k,\ell\} \in \mathcal{P}_2(\mathbb{F}_n)} |k - \ell|$$

En utilisant la deuxième expression pour P , il s'ensuit que $|P| = 1$.

- Finalement, intéressons-nous au signe de P :
Pour ce faire, on utilise la première expression de P . On observe alors que pour tout couple (i, j) tel que $1 \leq i < j \leq n$, on a

- ▶ si σ inverse le couple (i, j) , alors $SGN\left(\frac{\sigma(j) - \sigma(i)}{j - i}\right) = -1$,
- ▶ sinon $SGN\left(\frac{\sigma(j) - \sigma(i)}{j - i}\right) = +1$

Ainsi,

$$SGN\left(\prod_{1 \leq i < j \leq n} \frac{\sigma(j) - \sigma(i)}{j - i}\right) = 1 \times SGN\left(\prod_{\substack{1 \leq i < j \leq n \\ (i,j) \text{ inversé}}} \frac{\sigma(j) - \sigma(i)}{j - i}\right) = (-1)^{I(\sigma)}$$

- Finalement le produit P étant de valeur absolue 1 et de signe $(-1)^{I(\sigma)}$, il s'ensuit que

$$P = \varepsilon(\sigma)$$

▲

Théorème 14.31.— L'application $\varepsilon : \mathfrak{S}_n \rightarrow \{-1, 1\}$ est un morphisme du groupe (\mathfrak{S}_n, \circ) dans le groupe multiplicatif $(\{\pm 1\}, \times)$. Autrement dit,

$$\forall (\sigma, \rho) \in \mathfrak{S}_n^2, \quad \varepsilon(\sigma \circ \rho) = \varepsilon(\sigma) \times \varepsilon(\rho)$$

Démonstration ▽

Soit $(\sigma, \rho) \in \mathfrak{S}_n^2$. Alors

$$\begin{aligned} \varepsilon(\sigma \circ \rho) &= \prod_{\{i,j\} \in \mathcal{P}_2(\mathbb{F}_n)} \frac{\sigma \circ \rho(j) - \sigma \circ \rho(i)}{j - i} \\ &= \prod_{\{i,j\} \in \mathcal{P}_2(\mathbb{F}_n)} \frac{\sigma \circ \rho(j) - \sigma \circ \rho(i)}{\rho(j) - \rho(i)} \times \frac{\rho(j) - \rho(i)}{j - i} \\ &= \prod_{\{i,j\} \in \mathcal{P}_2(\mathbb{F}_n)} \frac{\sigma \circ \rho(j) - \sigma \circ \rho(i)}{\rho(j) - \rho(i)} \times \prod_{\{i,j\} \in \mathcal{P}_2(\mathbb{F}_n)} \frac{\rho(j) - \rho(i)}{j - i} \\ &= \varepsilon(\rho) \times \prod_{\{i,j\} \in \mathcal{P}_2(\mathbb{F}_n)} \frac{\sigma \circ \rho(j) - \sigma \circ \rho(i)}{\rho(j) - \rho(i)} \end{aligned}$$

Comme ρ est bijective, l'application $\begin{matrix} \mathcal{P}_2(\mathbb{F}_n) & \rightarrow & \mathcal{P}_2(\mathbb{F}_n) \\ \{i, j\} & \mapsto & \{\rho(i), \rho(j)\} \end{matrix}$ est aussi. Par conséquent, le changement d'indice $k = \rho(i), \ell = \rho(j)$ donne

$$\prod_{\{i,j\} \in \mathcal{P}_2(\mathbb{F}_n)} \frac{\sigma \circ \rho(j) - \sigma \circ \rho(i)}{\rho(j) - \rho(i)} = \prod_{\{k,\ell\} \in \mathcal{P}_2(\mathbb{F}_n)} \frac{\sigma(\ell) - \sigma(k)}{\ell - k} = \varepsilon(\sigma)$$

Il en résulte que $\varepsilon(\sigma \circ \rho) = \varepsilon(\sigma) \times \varepsilon(\rho)$. ▲

Remarque : cette propriété se généralise : la signature d'une composée est le produit des signatures.

$$\varepsilon(\sigma_1 \circ \dots \circ \sigma_p) = \varepsilon(\sigma_1) \times \dots \times \varepsilon(\sigma_p)$$

Corollaire 14.32.— Soit c un p cycle de \mathfrak{S}_n . Alors $\varepsilon(c) = (-1)^{p-1}$.

Démonstration ▽

Si $c = (a_1 \ a_2 \ \dots \ a_p)$, nous savons décomposer c en produit de $p - 1$ transpositions :

$$c = (a_1 \ a_2) \circ (a_2 \ a_3) \circ \dots \circ (a_{p-1} \ a_p)$$

Comme la signature est un morphisme de groupes, il s'ensuit que

$$\varepsilon(c) = \prod_{i=1}^{p-1} \varepsilon(\tau_{a_i, a_{i+1}}) = (-1)^{p-1}$$
▲

En pratique : pour calculer la signature d'une permutation, vous pouvez

- ▶ déterminer son nombre d'inversions
- ▶ la décomposer en produit de transpositions
- ▶ la décomposer en produit de cycles à supports disjoints

3.d Parité d'une permutation

Comme $\varepsilon : \mathfrak{S}_n \rightarrow \{-1, 1\}$, une permutation a une signature égale à 1 ou à -1 .

Définition : Soit $n \in \mathbf{N}^*$. Une permutation $\sigma \in \mathfrak{S}_n$ est dite

- *paire* si sa signature est 1,
- *impaire* si sa signature est -1 .

Exemples : l'identité est une permutation paire, toute transposition est impaire.

Notation : On note \mathfrak{A}_n l'ensemble des permutations paires de \mathfrak{S}_n .

Exemples :

- si $n = 1$, $\mathfrak{A}_1 = \{id\}$

- si $n = 2$, $\mathfrak{A}_2 = \{id\}$
- si $n = 3$, $\mathfrak{A}_2 = \{id, (1\ 2\ 3), (1\ 3\ 2)\}$.

Proposition 14.33.— Soit $n \in \mathbf{N}^*$. (\mathfrak{A}_n, \circ) est un sous-groupe de (\mathfrak{S}_n, \circ) .

Vocabulaire : (\mathfrak{A}_n, \circ) est appelé *groupe alterné d'ordre n* .

Démonstration ∇

\mathfrak{A}_n est le noyau de la signature. ▲